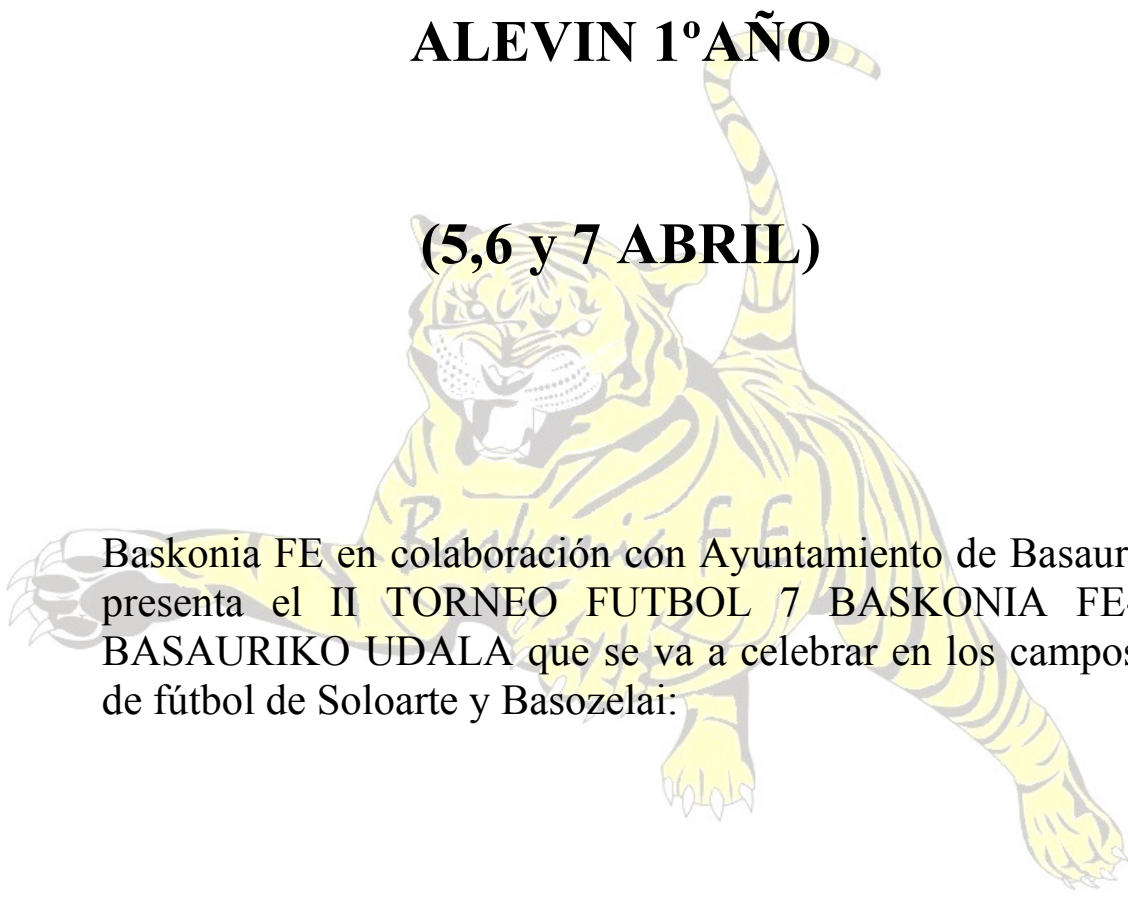


# II TORNEO FUTBOL 7

**BASKONIA FE-BASAURIKO UDALA**

**ALEVIN 1º AÑO**

**(5,6 y 7 ABRIL)**



Baskonia FE en colaboración con Ayuntamiento de Basauri presenta el II TORNEO FUTBOL 7 BASKONIA FE-BASAURIKO UDALA que se va a celebrar en los campos de fútbol de Soloarte y Basozelai:

*ALEVINES* de primer año, nacidos en el año 2002 y que se celebrará los días 5, 6 y 7 de Abril.

- Los equipos se repartirán en 4 grupos de 5/6 equipos.
- El viernes(Soloarte)y sábado(Basozelai) se jugarán las fases previas.
- El domingo se jugarán los partidos de la fase final .Entrega de Trofeos

# Reglamento del torneo:

## 1.- Reglamento del Torneo. Categoría Benjamín 2º año (2002)

El II TORNEO FUTBOL 7 BASKONIA FE-BASAURIKO UDALA se regirá según las normas del Deporte Escolar en el Territorio Historico de Vizcaya durante la temporada 2012-13. Dicho reglamento hace referencia a las competiciones de fútbol 11 y fútbol 7.

## 2.- Sistema de Competición.

Los equipos se dividirán en 4 grupos de 5/6 equipos que se enfrentarán a modo de liguilla a una sola vuelta.

### Duración de los partidos

- Fase previa: Liguilla a una sola vuelta. 2 tiempo de 12 minutos con 2' de descanso.
- Cuartos de Final: 2 tiempos de 15 minutos con 2' minutos de descanso.
- Semifinales: 2 tiempos de 15 minutos con 2' de descanso.
- Partidos por 5º al 8º puesto: 2 tiempos de 15 minutos con 2' de descanso.
- Partido por 3º y 4º puesto: 2 tiempos de 15 minutos con 2' de descanso
- Final: 2 tiempo de 15 minutos con 2' de descanso.

### Puntuación de los partidos

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 puntos.
- Partido perdido: 0 puntos.

### Criterios de clasificación.

Los dos primeros clasificados de cada grupo.

En caso de empate a puntos entre dos equipos se atenderán los siguientes criterios para resolver el desempate:

- Resultado particular entre ambos, siendo vencedor el que hubiera ganado el encuentro.
- Mayor nº goles a favor en la primera fase.
- Menor nº de goles en contra obtenidos en la primera fase.
- Menor nº de tarjetas A= -1 , 2A= -2 , R= -3 obtenidos en la primera fase.
- Sorteo

En caso de empate a puntos entre tres o más equipos se atenderán los siguientes criterios para resolver el desempate:

- Mayor número de puntos obtenidos en los enfrentamientos directos.
- Mayor nº goles a favor en la primera fase.
- Menor nº de goles en contra obtenidos en la primera fase.
- Menor nº de tarjetas A= -1 , 2A= -2 , R= -3 obtenidos en la primera fase.
- Sorteo

Todos los partidos que finalicen en empate a partir de cuartos de final (incluido), se decidirán directamente por el sistema de penalties ..

Los 3 jugadores lanzadores podrán ser escogidos entre todos los jugadores del equipo.

En caso de continuar con empate lanzará un penalti un jugador de cada equipo hasta que uno marque y el otro falle.

El jugador sólo golpeará el balón una vez para hacer GOL. No serán válidas las segundas jugadas.

**La organización se reserva el derecho de modificar el sistema de competición previo aviso a los participantes en caso de necesidad para favorecer el desarrollo del evento.**

### **3.- Número de jugadores y Suplentes.**

Se pueden utilizar un máximo de 14 jugadores en cada partido. Asimismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. **Los cambios serán rotativos:** un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego.

### **4.- Documentación.**

15 días antes del comienzo del Torneo se enviara por email a esta dirección: [torneosbaskoniafe@gmail.com](mailto:torneosbaskoniafe@gmail.com) la relación de todos los equipos con el listado de jugadores y número de dorsal correspondiente a cada jugador.

30 minutos antes del comienzo del primer partido, los delegados deberán presentar las fichas federativas, DNI o pasaporte de cada jugador, entrenador y delegado en la mesa de la organización. Estos documentos deben ser originales, no se permitirá la participación de ningún jugador con documentación fotocopiada. La alineación se escribirá en el Acta de partido que siempre estará en poder del delegado de campo, en la mesa de organización.

### **5.- Equipaciones.**

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta.

### **6.- Terrenos de Juego.**

Todos los campos son de hierba artificial. En estos campos de hierba artificial está prohibido jugar con tacos de aluminio y las botas han de ser de taco de goma. El área de portería será el marcado (como fútbol 11) y no la línea de fuera de juego (13 metros) como en deporte escolar.

### **7.- Puntualidad.**

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben estar preparados 15 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justificara dicha incomparecencia, el partido se le dará por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 – 0 y será eliminado del Torneo. Los descansos de los partidos tendrán una duración de 2 minutos. Todos los descansos deberán realizarse en los terrenos de juego. **En la medida de lo posible tras finalizar un partido empezará el siguiente para ir ganando minutos ante posibles imprevistos.**

### **8.- Sanciones-Régimen Disciplinario.**

El jugador que fuera expulsado del terreno de juego por tarjeta roja directa será suspendido con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión). El jugador que a lo largo del Campeonato acumule tres tarjetas amarillas será suspendido para el próximo encuentro. Estas tarjetas son acumulables durante todo el torneo y no se quitarán las tarjetas en las fases siguientes.

Si un equipo se quedara con 5 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

En caso de empate y como cuarto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja directa. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la organización.

Si un equipo o sus seguidores , demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos , otros aficionados y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la Federación Nacional del país del jugador afectado.

En el caso de una actitud violenta por parte de jugadores adscritos a la federación territorial Vizcaína, estos casos serán informados a ésta facilitando nombres y apellidos de los implicados, siendo esta federación y su órgano sancionador la que podría imponer sanciones disciplinarias.

Los delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

## **9.- Árbitros.**

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los entrenadores pertenecientes al Baskonia FE. El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego, tendrá el poder de suspender el partido en caso de ver alguna actitud negativa en el comportamiento de un equipo.

## **10.- Reclamaciones.**

Las protestas o reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 30 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna protesta pasada este tiempo. La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral.

## **11.- Comité de Competición.**

El comité se reunirá todos los días después de los partidos con los responsables de campos y analizarán todos los incidentes habidos durante la jornada. Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

## **12.- Programa de juego.**

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo.

## **13.- Balones.**

Todos los partidos de Fútbol 7 se jugarán con un balón tamaño 4.

La organización no dejará balones para los calentamientos previos al partido, por lo tanto cada equipo deberá traer balones para la realización de los ejercicios de calentamiento.

## **14.- Seguros.**

Todos los delegados tienen que tener asegurados a sus jugadores fuera de los terrenos de juego.  
II TORNEO FUTBOL 7 BASKONIA FE-BASAURIKO UDALA no se responsabilizará de pérdidas o robos.

### 15.- Horarios de partidos y campos. (Fase previa)

GRUPO A				GRUPO B			
BASKONIA-GAZTELU				BASKONIA FE 02B			
GETXO ESKOLA				LAN BIDE			
ASTRABUDUAKO				CD ITUGARPE			
DANOK BAT				SANTURTZI			
SD ARIZ				ROMO			
P. ATH GALDAMES				AURRERA DE VITORIA			
VIERNES				VIERNES			
SOLOARTE				SOLOARTE			
HORARIO	LOCAL		VISITANTE	HORARIO	LOCAL		VISITANTE
10,00	BASKONIA-GAZTELU		GETXO ESKOLA	10,30	BASKONIA FE 02B		LAN BIDE
10,00	ASTRABUDUAKO		DANOK BAT	11,00	CD ITUGARPE		SANTURTZI
10,30	SD ARIZ		P. ATH GALDAMES	11,00	ROMO		AURRERA DE VITORIA
11,30	BASKONIA-GAZTELU		DANOK BAT	12,00	BASKONIA FE 02B		SANTURTZI
11,30	GETXO ESKOLA		SD ARIZ	12,30	LAN BIDE		ROMO
12,00	ASTRABUDUAKO		P. ATH GALDAMES	12,30	CD ITUGARPE		AURRERA DE VITORIA
13,00	BASKONIA-GAZTELU		ASTRABUDUAKO	13,30	BASKONIA FE 02B		CD ITUGARPE
13,00	GETXO ESKOLA		P. ATH GALDAMES	15,30	LAN BIDE		AURRERA DE VITORIA
13,30	DANOK BAT		SD ARIZ	15,30	SANTURTZI		ROMO
16,00	GETXO ESKOLA		ASTRABUDUAKO	16,30	LAN BIDE		CD ITUGARPE
16,00	BASKONIA-GAZTELU		SD ARIZ	17,00	BASKONIA FE 02B		ROMO
16,30	DANOK BAT		P. ATH GALDAMES	17,00	SANTURTZI		AURRERA DE VITORIA
17,30	ASTRABUDUAKO		SD ARIZ	18,00	CD ITUGARPE		ROMO
17,30	GETXO ESKOLA		DANOK BAT	18,30	LAN BIDE		SANTURTZI
18,00	BASKONIA-GAZTELU		P. ATH GALDAMES	18,30	BASKONIA FE 02B		AURRERA DE VITORIA

GRUPO C				GRUPO D			
BASKONIA 02C				BASKONIA FE 02A			
CD PADURA				ATXULAU			
ELORRIETA				ERMUA			
LAGUN ARTEA				COMILLAS			
CD ARIZNABARRA				PORTUGALETE			
SABADO				SABADO			
BASOZELAI				BASOZELAI			
HORARIO	LOCAL		VISITANTE	HORARIO	LOCAL		VISITANTE
9,00	BASKONIA 02C		CD PADURA	15,00	ATXULAU		BASKONIA FE 02A
9,30	ELORRIETA		LAGUN ARTEA	15,30	ERMUA		COMILLAS
10,00	BASKONIA 02C		CD ARIZNABARRA	16,00	ATXULAU		PORTUGALETE
10,30	CD PADURA		ELORRIETA	16,30	BASKONIA FE 02A		ERMUA
11,00	LAGUN ARTEA		CD ARIZNABARRA	17,00	COMILLAS		PORTUGALETE
11,30	BASKONIA 02C		ELORRIETA	17,30	ATXULAU		ERMUA
12,00	CD PADURA		CD ARIZNABARRA	18,00	BASKONIA FE 02A		PORTUGALETE
12,30	BASKONIA 02C		LAGUN ARTEA	18,30	ATXULAU		COMILLAS
13,00	ELORRIETA		CD ARIZNABARRA	19,00	ERMUA		PORTUGALETE
13,30	CD PADURA		LAGUN ARTEA	19,30	BASKONIA FE 02A		COMILLAS

## 16.- Horarios partidos Fase Final en campo Basozelai.

DOMINGO DIA 17	LOCAL	VISITANTE	
9,00	1º GRUPO A	2º GRUPO B	1/4 FINAL 1
9,45	1º GRUPO B	2º GRUPO A	1/4 FINAL 2
10,30	1º GRUPO C	2º GRUPO D	1/4 FINAL 3
11,15	1º GRUPO D	2º GRUPO C	1/4 FINAL 4
12,00	PERDEDOR 1/4 FINAL 1	PERDEDOR 1/4 FINAL 2	GANADOR 5º-6º/PERDEDOR 7º-8º
12,45	PERDEDOR 1/4 FINAL 3	PERDEDOR 1/4 FINAL 4	GANADOR 5º-6º/PERDEDOR 7º-8º
15,00	GANADOR 1/4 FINAL 1	GANADOR 1/4 FINAL 2	SEMIFINAL 1
15,45	GANADOR 1/4 FINAL 3	GANADOR 1/4 FINAL 4	SEMIFINAL 2
16,30	PARTIDO 7º-8º PUESTO		7º-8º PUESTO
17,15	PARTIDO 5º-6º PUESTO		5º-6º PUESTO
18,00	PERDEDOR SEMIFINAL 1	PERDEDOR SEMIFINAL 2	3º Y 4º PUESTO
18,45	GANADOR SEMIFINAL 1	GANADOR SEMIFINAL 2	FINAL

Un saludo, Raul Sedano Huidobro  
 Responsable del Torneo.  
 Tfno 696390454

